

Bewegung mit Alltagsmaterialien

Alltagsmaterialien fördern die Kreativität, die Phantasie und die Motorik

Mögliche Materialien:

Zeitungen, Luftballons, Wäscheklammern, Bananenkartons oder andere Schachteln, Korken, Schwämme, Tücher, Bierdeckel, Fliegenklatschen, Becher, Kuscheltiere...

Wichtig: Alle Alltagsmaterialien müssen in einem vertretbaren sicheren Zustand sein.

Beim Einsatz der meisten Gegenstände sind folgende Bewegungsformen möglich:

- transportieren (auf Körperstellen)
- sortieren (nach Farbe, Form, Größe)
- stapeln, übereinander bauen
- rollen
- drum herum laufen, überlaufen (als Hindernis), überspringen
- werfen und fangen

Spiele:

Spielideen Zeitung:

Zeitungsrennen:

Jedes Kind benötigt eine Doppelseite Zeitung. Die Zeitung soll vor dem Körper ohne diese mit den Händen anzufassen transportiert werden. Wer kann am weitesten rennen ohne dass die Zeitung herunterfällt?

Tipp: Je kleiner die Kinder, desto kleiner die Zeitung

Zeitungstanz:

Jedes Kind steht auf einer Doppelseite Zeitung. Die Musik wird gestartet und jedes Kind tanzt auf seiner Zeitung. Bei Musikstopp wird die Zeitung halbiert, usw. Berührt das Kind den Boden ist die Spielrunde vorbei.

Zeitungsbälle:

Das Zeitungsstück wird zusammengeknüllt und evtl. mit Klebeband umklebt.

Einsatzmöglichkeiten: werfen, fangen, schießen, rollen, schieben (mit kl. Besen, Fliegenklatsche...).

Zeitungschlacht:

Jeder Mitspieler befindet sich in einer Spielhälfte und bekommt einen Stapel Zeitungen. Auf Kommando muss nun jeder aus den Zeitungen Zeitungsknäule bilden und den Knäul in das gegnerische Feld werfen. Wer hat beim Abpfiff die wenigsten Knäule und Zeitungsblätter auf dem Zeitungsstapel in seiner Hälfte?

Spielideen Handtuch:

Handtuch-Tausch:

Jeder Mitspieler bekommt ein kleines Handtuch (Küchentuch). Immer wenn sich zwei begegnen, werden die Handtücher getauscht. (gleichzeitig übergeben oder zugeworfen)

Handtuch-Transport:

Zu zweit wird ein Handtuch an den Enden gehalten. Darauf wird ein *Gegenstand* gelegt und über eine kleine Strecke transportiert.

Handtuch-Explosion:

Zu zweit wird ein Tuch gehalten und ein *Gegenstand* darauf gelegt. Auf Kommando 1-2-3 wird das Tuch gespannt und der *Gegenstand* (Korken, kl. Ball oder kl. Kuscheltier) explosionsartig in die Luft katapultiert und danach wieder mit dem Tuch aufgefangen.

Spielideen Wäscheklammern:

Wäscheklammern Dino:

Ein Kind verwandelt mithilfe der Wäscheklammer seinen Spielpartner in einen Dino. Die Klammern werden am Rücken ans T-Shirt festgeklammert, die Klammern stellen die Dinozacken da. Auf Kommando versuchen die Mitspieler ohne Klammern die Zacken des Dinos zu klauen. Anschließend tauschen die Spieler die Rollen.

Klammer-Bagger:

Die Wäscheklammer liegen auf dem Boden verteilt.

Auf Kommando versuchen alle die Wäscheklammer zurück in die Schachtel zu legen. Es darf dabei immer nur eine Klammer aufgehoben werden.

Variante 1: mit Händen

Variante 2: nur mit der rechten oder mit der linken Hand

Variante 3: nur mit den Füßen greifen (barfuß)

Spielideen Becher:

Becher-Fangen:

Hochwerfen eines Gegenstandes (kl. Ball, Korken,...) und mit dem Becher auffangen.

Variante 1: Ball in Becher. Mit dem Becher den Ball hochwerfen, Ball auf dem Boden aufspringen lassen und wieder mit dem Becher auffangen.

Variante 2: Zu zweit gegenüber - Gegenstand (kl. Ball, Korken,...) von Becher zu Becher werfen und fangen.

Bechertransport:

Jeder Mitspieler bekommt einen Becher. Der Becher soll auf dem Kopf (durch ein Parcours) transportiert werden.

Becherboccia:

Die Becher (umgedreht und leer oder gefüllt mit einem Ball) müssen von einem bestimmten Standort so nah wie möglich an ein vorher definiertes Ziel geschoben werden.

Mäuse-Fangen:

Ein Mitspieler rollt/wirft einen Ball (Maus) dieser muss mit dem Becher gefangen werden (drüber stülpen/auffangen/...) Wer die „Maus“ gefangen hat, darf sie als nächstes wieder frei lassen.

Spielideen mit Fliegenklatsche und Luftballon:

Luftballonbalance:

Luftballon auf Fliegenklatsche balancieren

Luftballon fliegt in die Luft:

Luftballon durch schlagen mit der Fliegenklatsche in der Luft halten

Federball:

Zwei Kinder spielen sich einen Luftballon mit den Fliegenklatschen zu.

Alltagsmaterialparcour:

Beispiel:

Station 1: Schachtelhüpfen

Über mehrere hintereinander gestellte Schachteln (Schuhkarton, Bananenkarton) springen. Schachteln können quer oder hochkant aufgestellt werden und mit unterschiedlichen Abstand voneinander platziert werden.

Station 2: Kuscheltierslalom

Um aufgestellte Kuscheltiere im Slalom laufen.

Station 3: Zielwerfen

Umgedrehte Schachteln von einer Ziellinie unterschiedlich weit entfernt stellen. Verschiedene Gegenstände von Ziellinie aus in Schachteln werfen.

Station 4: Luftballonbalance

s. o. Spielideen mit Fliegenklatsche und Luftballon. Von einer Startlinie zu einem Ziel.

Station 5: Zeitungsrennen

s. o. Spielideen mit Zeitung. Von einer Startlinie zu einem Ziel.

Station 6: Schlangentanz

Sprungseil auf den Boden legen und langsam von einer zur andern Seite balancieren.

Station 7: Tunnel

2 - 3 Stühle mit Beinen hintereinander stellen und durchkriechen

©Kindergarten Stadtmäuse, www.vibss.de, www.kita-turnen.de, www.sportjugends.de